



**Note:** This IBM PC BIOS API call is for DOS/Win16 personality only. Use [Family API](#) for portability.

**Note:** [osFree Macro Library](#) provides macros for most of functions

2022/03/13 05:41 · prokushev · [0 Comments](#)

## Int 10H

Video BIOS API. All registers saved on entry and restores on return.

### BIOS Interrupts

Function	Macro	Description	Version
00H	<a href="#">@SetMode<sup>1)</sup></a>	Set Video Mode	5150+
01H	<a href="#">@SetCurSz<sup>2)</sup></a> / <a href="#">@SetCsrSize<sup>3)</sup></a>	Set Cursor Shape Size	5150+
02H	<a href="#">@SetCurPos<sup>4)</sup></a> / <a href="#">@SetCsrPos<sup>5)</sup></a>	Set Cursor Position	5150+
03H	<a href="#">@GetCur<sup>6)</sup></a> / <a href="#">@GetCsr<sup>7)</sup></a>	Get Current Cursor Position	5150+
04H		Read Light Pen position	5150+
05H	<a href="#">@SetPage<sup>8)</sup></a>	Set Active Video Page	5150+
06H	<a href="#">@ScrollUp<sup>9)</sup></a>	Scroll Screen Area Up	5150+
07H	<a href="#">@ScrollDn<sup>10)</sup></a>	Scroll Screen Area Down	5150+
08H	<a href="#">@GetChAtr<sup>11)</sup></a> / <a href="#">@GetCharAtr<sup>12)</sup></a>	Get Character Attribute	5150+
09H	<a href="#">@PutChAtr<sup>13)</sup></a> / <a href="#">@PutCharAtr<sup>14)</sup></a>	Print Char With Attribute	5150+
0AH	<a href="#">@PutCh<sup>15)</sup></a> / <a href="#">@PutChar<sup>16)</sup></a>	Print Char	5150+
0BH	<a href="#">@SetColor<sup>17)</sup></a> / <a href="#">@SetPalet<sup>18)</sup></a> / <a href="#">@SetPalette<sup>19)</sup></a>	Set Palette/Color	5150+
0CH	<a href="#">@SetDot<sup>20)</sup></a>	Draw Pixel	5150+
0DH	<a href="#">@GetDot<sup>21)</sup></a>	Get Pixel	5150+
0EH	<a href="#">@WrtTTY<sup>22)</sup></a>	Write char in TTY mode	5150+
0FH	<a href="#">@VideoState<sup>23)</sup></a> / <a href="#">@GetMode<sup>24)</sup></a>	Get Current Video Mode/State	5150+

#### IBM PC BIOS API

Video I/O	<a href="#">INT 10H</a> : 00H, 01H, 02H, 03H, 05H, 06H, 07H, 08H, 09H, 0AH, 0BH, 0CH, 0DH, 0EH, 0FH
Hardware info	<a href="#">INT 11H</a> , <a href="#">INT 12H</a>
Serial I/O	<a href="#">INT 14H</a> : 00H, 01H, 02H, 03H
Tape I/O	<a href="#">INT 15H</a> : 00H, 01H, 02H, 03H
Keyboard I/O	<a href="#">INT 16H</a> : 00H, 01H, 02H
Printer I/O	<a href="#">INT 17H</a> : 00H, 01H, 02H
Disk I/O	<a href="#">INT 13H</a> : 00H, 01H, 02H, 03H, 04H, 05H
Date and Time	<a href="#">INT 1AH</a> : 00H, 01H

<b>osFree Macro Library</b>	
Video I/O	<a href="#">@SetMode</a> <a href="#">@SetCurSz</a> <a href="#">@SetCurPos</a> <a href="#">@GetCur</a> <a href="#">@SetPage</a> <a href="#">@ScrollUp</a> <a href="#">@ScrollDn</a> <a href="#">@Scroll</a> <a href="#">@GetChAtr</a> <a href="#">@PutChAtr</a> <a href="#">@PutCh</a> <a href="#">@SetPalet</a> <a href="#">@SetColor</a> <a href="#">@SetDot</a> <a href="#">@GetDot</a> <a href="#">@WrtTTY</a> <a href="#">@VideoState</a> <a href="#">@GetMode</a> <a href="#">@GetDisplay</a> <a href="#">@GetVideoState</a> <a href="#">@GetEGInfo</a> <a href="#">@Cls</a>
Hardware info	<a href="#">@Equipment</a> <a href="#">@MemSize</a>
Serial I/O	<a href="#">@AuxInit</a> <a href="#">@AuxSendChar</a> <a href="#">@AuxRecieveChar</a> <a href="#">@AuxStatus</a>
Tape I/O	<a href="#">@TapeOn</a> <a href="#">@TapeOff</a> <a href="#">@TapeRead</a> <a href="#">@TapeWrite</a>
Keyboard I/O	<a href="#">@KbdStatus</a> <a href="#">@CharIn</a> <a href="#">@CharPeek</a>
Printer I/O	<a href="#">@PrnPrint</a> <a href="#">@PrnInit</a> <a href="#">@PrnStatus</a>
Disk I/O	<a href="#">@DskReset</a> <a href="#">@DskStatus</a> <a href="#">@DskRead</a> <a href="#">@DskWrite</a> <a href="#">@DskVerify</a> <a href="#">@DskFormat</a>
Date and Time	<a href="#">@SetTime</a> <a href="#">@GetTime</a>
Mouse	<a href="#">@MouInit</a> <a href="#">@MouShowPointer</a> <a href="#">@MouStatus</a> <a href="#">@MouSetPos</a> <a href="#">@MouSetMickey</a> <a href="#">@MouRegion</a>
Memory manager	<a href="#">@ModBlok</a> <a href="#">SET_BLOCK</a>

2022/10/04 14:28 · [prokushev](#) · [0 Comments](#)

2022/03/13 05:54 · [prokushev](#) · [0 Comments](#)

<b>Family API</b>		
DOS	Process Manager	<a href="#">DosBeep</a> <a href="#">DosExit</a> <a href="#">DosSleep</a> <a href="#">DosExecPgm</a>
	File Manager	<a href="#">DosChDir</a> <a href="#">DosChgFilePtr</a> <a href="#">DosClose</a> <a href="#">DosDelete</a> <a href="#">DosDupHandle</a> <a href="#">DosMkDir</a> <a href="#">DosMove</a> <a href="#">DosQCurDir</a> <a href="#">DosQCurDisk</a> <a href="#">DosSetFileMode</a> <a href="#">DosOpen</a> <a href="#">DosQFileInfo</a> <a href="#">DosRead</a> <a href="#">DosQFileMode</a> <a href="#">DosQFSInfo</a> <a href="#">DosQVerify</a> <a href="#">DosRmdir</a> <a href="#">DosSelectDisk</a> <a href="#">DosFindClose</a> <a href="#">DosFindFirst</a> <a href="#">DosFindNext</a> <a href="#">DosSetFileInfo</a> <a href="#">DosSetVerify</a> <a href="#">DosWrite</a> <a href="#">DosFileLocks</a> <a href="#">DosSetFHandState</a> <a href="#">DosNewSize</a> <a href="#">DosBufReset</a> <a href="#">DosQFHandState</a> <a href="#">DosSetFSinfo</a>
	Memory Manager	<a href="#">DosFreeSeg</a> <a href="#">DosSubAlloc</a> <a href="#">DosSubFree</a> <a href="#">DosSubSet</a> <a href="#">DosAllocHuge</a> <a href="#">DosAllocSeg</a> <a href="#">DosReallocHuge</a> <a href="#">DosReallocSeg</a> <a href="#">DosGetHugeShift</a> <a href="#">DosCreateCSAlias</a>
	NLS	<a href="#">DosCaseMap</a> <a href="#">DosGetCtryInfo</a> <a href="#">DosGetDBCSEv</a> <a href="#">DosSetCtryCode</a> <a href="#">DosGetCollate</a> <a href="#">DosGetMessage</a> <a href="#">DosInsMessage</a> <a href="#">DosPutMessage</a>
	Date and Time	<a href="#">DosSetDateTime</a> <a href="#">DosGetDateTime</a>
	Devices	<a href="#">DosDevConfig</a> <a href="#">DosDevIOctl</a> <a href="#">DosDevIOctl2</a>
	Signals	<a href="#">DosHoldSignal</a> <a href="#">DosSetSigHandler</a>
	Misc	<a href="#">BadDynLink</a> <a href="#">DosGetEnv</a> <a href="#">DosGetMachineMode</a> <a href="#">DosGetVersion</a> <a href="#">DosError</a> <a href="#">DosErrClass</a> <a href="#">DosSetVec</a>
KBD		<a href="#">KbdCharIn</a> <a href="#">KbdFlushBuffer</a> <a href="#">KbdGetStatus</a> <a href="#">KbdSetStatus</a> <a href="#">KbdStringIn</a> <a href="#">KbdPeek</a>
VIO		<a href="#">VioGetBuf</a> <a href="#">VioGetConfig</a> <a href="#">VioGetCurPos</a> <a href="#">VioGetCurType</a> <a href="#">VioGetPhysBuf</a> <a href="#">VioReadCellStr</a> <a href="#">VioReadCharStr</a> <a href="#">VioScrollUp</a> <a href="#">VioScrollDn</a> <a href="#">VioScrollLf</a> <a href="#">VioScrollRt</a> <a href="#">VioScrUnLock</a> <a href="#">VioSetCurPos</a> <a href="#">VioSetCurType</a> <a href="#">VioSetMode</a> <a href="#">VioGetMode</a> <a href="#">VioShowBuf</a> <a href="#">VioWrtCellStr</a> <a href="#">VioWrtCharStr</a> <a href="#">VioWrtCharStrAtt</a> <a href="#">VioWrtNAttr</a> <a href="#">VioWrtNCell</a> <a href="#">VioWrtNChar</a> <a href="#">VioWrtTTY</a> <a href="#">VioScrLock</a> <a href="#">VioPopUp</a>
Tools		<a href="#">BIND</a>
Modules		<a href="#">DOSCALLS.DLL</a> <a href="#">VIOCALLS.DLL</a> <a href="#">KBDCALLS.DLL</a> <a href="#">MSG.DLL</a>
Libraries		<a href="#">API.LIB</a> <a href="#">OS2386.LIB</a> <a href="#">FAPI.LIB</a> <a href="#">DOSCALLS.LIB</a> <a href="#">SUBCALLS.LIB</a>

2018/08/25 15:05 · [prokushev](#) · [0 Comments](#)

[1\)](#) [2\)](#) [4\)](#) [6\)](#) [8\)](#) [11\)](#) [13\)](#) [15\)](#) [17\)](#) [18\)](#) [24\)](#)

Defined in MASM 5.x

[3\)](#) [5\)](#) [7\)](#) [12\)](#) [14\)](#) [16\)](#) [19\)](#)

Defined in MASM 6.x

[9\)](#) [10\)](#) [20\)](#) [21\)](#) [22\)](#) [23\)](#)

## osFree extension

From:

<https://osfree.org/doku/> - **osFree wiki**

Permanent link:

<https://osfree.org/doku/doku.php?id=en:docs:bios:api:int10>

Last update: **2023/12/17 06:09**

