

## Фундаментальные понятия

- клиент - отдельная программа. клиентов может быть несколько на нескольких компьютерах. Клиент - программа, которая в наст. время имеет application type Window
- сервер - сервер, обслуживающий клиентов. сервер отображает картинку десктопа на одном или нескольких устройствах. сервер передает сообщения от десктопа клиентам и между клиентами
- номер клиента, выдаваемый сервером после соединения с клиентом

HAB	- handle ancor block - индекс нитки, который выдает и хранит сервер. При выдаче клиенту индекса сервер проверяет наличие в списке клиента и thread ordinal. Индекс есть индекс элемента массива структуры _FreePM_HABserverinf Смотри также клиентскую структуру _FreePM_HABinf
HWND	- handle окна. индекс окна, выдаваемый сервером клиенту. Индекс есть индекс элемента массива структуры struct
WND	- структура, описывающая окно
DC	- дивайс контекст. хз что это такое у ибимеров. Индекс массива структур F_DC. Структура содержит номер дивайса, хендл окна, и еще чего-нить.
HPS	- Handle Presentation Space. индекс массива структур F_PS, которая содержит DC, текущий цвет, текущий тип линии, текущую начальную точку, нечто, описывающее геометрию видимой области окна ?.
сообщения	могут передаваться между окнами. если сообщение должно быть передано между окнами одного клиента, то оно не выходит за пределы клиента
Очередь сообщений	есть на сервере и на клиенте

From:

<http://www.osfree.org/doku/> - **osFree wiki**

Permanent link:

<http://www.osfree.org/doku/doku.php?id=ru:docs:os2:freepm:terms>

Last update: **2014/05/09 22:08**

